

一按鍵說明:

ON/START : (a)關機時使開機 LCD ON(開機 Sound on)。

(b)開機後開始遊戲。

SOUND : 聲音開啓及關閉鍵(開機後隨時有效)。

OFF : 關機鍵(開機後隨時有效)。

SHOOT : 射擊飛碟。



SELECT/PAUSE : (a)遊戲前選擇定點/拋物線/不定向移動三種難度遊戲。

(b)遊戲中暫停遊戲。

RESET : 接 IC reset , LCD 全亮響開機音樂，響完音樂作 DEMO 賽程。

◀ ▶ : 左右移動槍發射方向。

三.操作說明:

1. 本遊戲機主題:玩家可選擇定點及拋物線移動及不定向移動三種遊戲難度。遊戲將以逐漸增加移動速度增加難度。當完成各關遊戲打中 60 個靶以下為失敗結束遊戲，打中 61~80 個靶為第 3 名，打中 81~100 個靶為第 2 名，打中 101~120 個靶為第 1 名。
2. Game over 後或遊戲中 60 秒不按鍵則 Auto off 。
3. 當關機狀態按【ON/START】鍵響開機音樂並固定使 Sound on，響完音樂做打靶 DEMO。再按【ON/START】開始遊戲進入遊戲種類選擇顯示 1 閃爍(LEVEL 數字位置) SL(HITS 數字位置)及上方顯示現選遊戲動態，按【SELECT/PAUSE】選擇遊戲 1~3，有 SL 1 定點靶及 SL 2 拋物線移動靶及 SL 3 不定向移動靶參種。選定後再按【ON/START】正式開始遊戲。
4. 射出飛靶有壹發射聲音，飛靶移動有移動聲，光標移動有移動聲(優先於飛靶移動聲)，按【SHOT】射出子彈打中響擊中聲而未打中響發射聲。
5. 每射出一個飛靶則 SKEETS 數值遞增 1，直到射出全部 120 個飛靶。
6. 每擊中一個飛靶則 HITS 數值遞增 1。
7. 定點靶遊戲時顯示 SHELLS ，每個靶只有一次射擊機會。拋物線及不定向移動遊戲時顯示 SHELL ，每個靶有 6 次射擊機會。當射擊時子彈數遞減一個。
8. SL 1 定點遊戲飛靶將 1~2 秒隨機位置出現停留後消失再出現下一飛靶，當得 1~3 名將過關再開始新局，並逐漸增加難度遞減停留時間。
9. SL 2 拋物線遊戲飛靶將在中間及左右共 5 個靶台位置隨機擇壹射出並以拋物線方向移動，移動至螢幕邊緣後消失，1 秒後再射出飛靶，當得 1~3 名將過關再開始新局，並逐漸增加難度加速飛靶移動速度。
10. SL 3 不定向遊戲飛靶將在中間及左右共 5 個靶台位置隨機擇壹射出並以不定方向往前上下方向移動，移動至螢幕邊緣後消失，1 秒後再射出飛靶，當得 1~3 名將過關再開始新局，並逐漸增加難度加速飛靶移動速度。
11. 當 120 個飛靶發完則判斷成績顯示名次至新局或失敗結束遊戲。
12. 遊戲共有 LEVEL 1~19 個新局。當得到 1~3 名則響音樂進行頒獎儀式且上方做慶祝煙火畫面，玩家所得名次閃爍。
13. 當打中飛靶顯示擊中圖及馬達震動並亮燈。