

一按鍵說明:

ON/START : (a)關機時使開機 LCD ON(開機則 Light 亮& Sound on)。

(b)開機後開始遊戲。

SOUND : 聲音開啓及關閉鍵(開機後隨時有效)。

← : 玩家車左移鍵(按住每 0.5 秒可連續動作)。

→ : 玩家車右移鍵(按住每 0.5 秒可連續動作)。

OFF : 關機鍵(開機後隨時有效)。

油門 : 玩家車加速鍵, 按住 3 秒達到極速 300KM/H, 放開即減慢速度。

LIGHT : 開啓或關閉燈光。

煞車 : 遊戲中煞車減速。
















LEVEL/PAUSE : (a)遊戲前選擇簡單或較難共貳級遊戲。

(b)遊戲中暫停遊戲。

高速/低速 : 遊戲中切換玩家車高速或低速(速度低於 50KM 自動轉為低速)。

RESET : 接 IC reset, LCD 全亮響開機音樂, 響完音樂作 DEMO 賽程。

三.操作說明:

1. 裝電池 Power on 或按【RESET】則 LCD 全亮 2 秒後響開機音樂並固定使 Light 亮 & Sound on，響完音樂做 DEMO 賽車。
2. 本遊戲機主題:玩家與 17 台對手車競速在賽車場，有二種難易度 LEVEL EAS & HAR 可選，有 4 種不同路型競賽場地，有 20 個 LEVEL 級別(LEVEL 遞增則競爭對手車速度愈快，每個 LEVEL 隨機有 6~9 LAP 圈，完成壹 LEVEL 將獲得勝利 WIN 閃爍)，玩家須在 POWER 能源消耗完前完成壹 LEVEL，每次達到 500 分則玩家車將閃爍(獎勵在此 3 秒閃爍期間將隱形不會撞上對手車)。
3. 開機做 DEMO 賽車或 Game over 後可按【LECEL/PAUSE】選擇難易度，有二種難易度 LEVEL EAS & HAR，容易關 EASY 對手車往下移不會左右移動，困難關 HARD 對手車往下移將左右移動在車道間。
4. LCD ON 則 Light LED output，LCD OFF 則 Light LED 不輸出燈滅。
5. LCD ON 固定為 SOUND ON(即使在 mute 靜音下 LCD OFF)。
6. Game over 後或遊戲中 60 秒不按鍵則 Auto off。
7. 螢幕佈局:
 - (a) HI SCORE 0 ~ 19990 (非遊戲中顯示最高分，遊戲中顯示目前分數)。
 - (b)  顯示玩家車 6 段能源。
 - (c) WIN 完成壹 LEVEL 在前 5 名，LOST 完成壹 LEVEL 在 6~18 名，GAME OVER!! 遊戲結束。
 - (d)  遊戲中隨機出現。
 - (e)  靜音符號。
 - (f) PLACE 18/18 顯示玩家車目前名次位置。
 - (g) LAP 9/9 顯示目前圈數。
 - (h)  低速檔符號， 高速檔符號。
 - (i)  右彎提示， 左彎提示， 起始及終點線， 最後壹圈提示， 暫停符號， 速度顯示， 撞上邊線或對手車符號。
8. 當關機狀態按【ON/START】鍵響開機音樂並固定使 Light 亮 & Sound on，響完音樂做 DEMO 賽車。再按【ON/START】開始遊戲顯示 SCORE 0，，PLACE 11/18，LAP 1/6，，，車道線及競賽車。
9. 響開機音樂時按任何鍵即停響，且該鍵有效就做其動作如按【SOUND】靜音。
10. 開始遊戲會有 3 聲的開始聲音提示最後 3 秒，到第 4 變長聲顯示 GO!! 即賽事開始(倒數讀秒時玩家車閃爍)。
11. 留意不要有死局(即程式必需給最少一條不會碰撞的路給玩家，當然要玩家作閃避動作，但不能困死玩家)。

12. 玩家車說明:

- (1) 玩家控制後有影子的玩家車，玩家車只能左右水平移動並不能上下移動。
- (2) 玩家車在螢幕底部上壹行位置。當路程左右彎時玩家車將自動向反方向移動，所以玩家需左右移動抵銷它保持不撞上兩旁邊線或對手車而延遲時間。

(3) 玩家在遊戲中有 17 個對手車，遊戲開始 LEVEL1 時玩家車在 PLACE 11。在其他 LEVEL 則視名次順序顯示 PLACE 值及排列位置。

(4) 假如玩家車撞擊對手車，玩家車將閃爍(此時玩家車無法移動)，該車上方撞擊符號將出現，和玩家車將停下。假如你撞上邊界牆，其上方撞擊符號將出現和玩家車將變慢但不會停止。

(5) 玩家與 17 台對手車一起競爭第一名位置，玩家車將一直出現在螢幕上，當其減速對手車可能由後超越且不會撞上他。玩家在賽程上跑，將可能超越對手一圈以上，故即使玩家跑在第一名位置，上方仍可能有落後的對手車下移阻擋他。

(6) 玩家車犯錯處罰時間(以真實時間計):

(a) 玩家車撞上對手車---停車並玩家車閃爍，撞擊符號閃爍 2 秒，再 3 秒後才能至極速 300KM(等於延遲 5 秒)。

(b) 撞擊邊界牆(壹次性撞擊)---減速 1/2 ,撞擊符號亮，再 1.5 秒後才能至極速 300KM(處罰 1.5 秒)。

(c) 騎上邊界牆(連續撞擊，即刷著跑)---減速至 1/4 ,撞擊符號亮，如玩家不把車輛駛開，速度便會維持著。若駛開，玩家需要用 2.25 秒增加到極速(處罰 2.25 秒)。

(7) 玩家車在全速 300KM 速度均會快於對手車，但擋在前的對手車將可能使其撞上，或左右彎的地形將使其撞上兩旁邊界線，此二情形將使對手能超越玩家車。

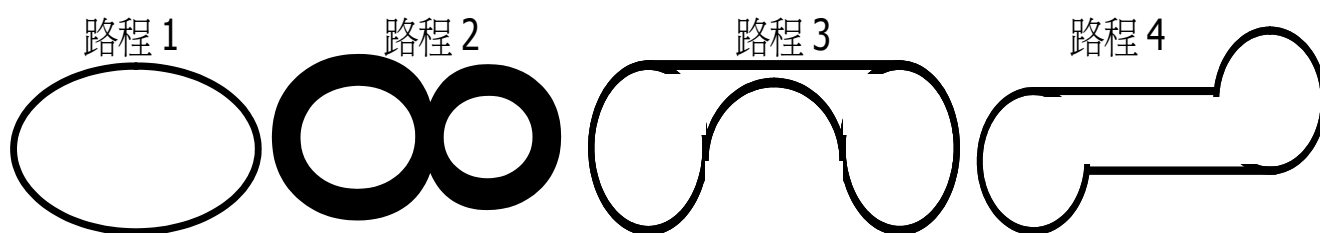
13. 當按住【油門】鍵即加速，低速約 2 秒由 0 至 150KM，高速約 2 秒由 150 至 300KM，放手不按著【油門】鍵，車輛會立即減速，由 300KM 慢慢減至 0MPH，需時是 3 秒。

14. POWER 能源共有 6 格，遊戲開始將 6 格全亮，每 20 秒將滅 1 格，玩家需能源消耗完前完成每個 LEVEL 關，否則將結束遊戲。

15. 對手車不會由後方撞擊玩家車，當對手車趕上玩家車，對手車將直接超越至玩家車前排左或右位置。

16. 當撞對手車閃爍 2 秒間或撞上邊線瞬間則馬達震動。

17. 遊戲共有 20 個 LEVEL，每個 LEVEL 有 6~9 圈 LAP，玩家車每圈固定在 10 秒真實時間(無碰撞邊界線及撞車延遲時間計)。假如玩家減速，對手車將超越他。
18. LEVEL 1 開始時顯示 LAP 1/6 表為第一圈賽程，開始比賽將以玩家車位置顯示圈數遞增至最後圈，當任何車完成最後圈則結束該 LEVEL。
19. 有 20 個 LEVEL，假如玩家車完成最後壹圈，音樂將響起前進至下一 LEVEL。在下一關開始，你將依上關得名排相對出發位置，成功完成壹 LEVEL 則 WIN 閃爍及慶祝聲將響起。
20. 遊戲總共有 20 LEVEL，每 LEVEL 隨機顯示四個賽事路程場地。



21. LEVEL 遞增將逐漸且平均加快對手車速度和較多對手車阻擋增加困難度。
22. 當完成壹圈可看見起始及終點線後 LAP 數加 1，當最後壹圈則不斷閃爍提示。
23. 每當分數遞增 500 分則會有壹獎勵，此時玩家車將響音效及閃爍 3 秒並在此時間玩家車將隱形不會撞上對手車)。
24. 低速檔最高速度 150KM，當速度高於 100KM 才可切換至高速檔，高速檔最高速度 300KM，當在高速檔速度減至 50KM 將自動切至低速檔。
25. 當玩家能夠取得頭 5 名，會有音樂響起並讓玩家進級。在進級後，玩家所排的開跑位置是根據前次所取得的名次的(PLACE 顯示其名次)。
26. 假如玩家車得 6~18 名將將顯示 LOST & GAME OVER!! 結束遊戲，玩家跑得前五名才能前進至下一 LEVEL。
27. 當達到最高分 19990 或完成 LEVEL 20，將贏得遊戲，所得分數或 19990 & WIN 交互閃爍三次後一起閃爍及響慶祝音樂，然後一起停留在螢幕提示玩家已爆機。
28. 賺得分數： 玩家完成壹 LEVEL 得第一名:500 分。
 玩家完成壹 LEVEL 得第二名:400 分。
 玩家完成壹 LEVEL 得第三名:300 分。
 玩家完成壹 LEVEL 得第四名:200 分。
 玩家完成壹 LEVEL 得第五名:100 分。
 玩家完成壹 LEVEL 剩餘秒數，每秒:10 分。

29. 音樂：

開機 LCD ON --- 短音樂。

比賽開始 --- 3 短 BEEP 聲，然後壹長聲開始比賽。

壓住【油門】加速在賽車場移動 --- 依車速有數種音效聲。

撞上對手車 --- 撞擊符號及玩家車閃爍，和否定音效聲。

撞上及騎上牆 --- 撞擊符號亮及否定音效聲。

完成壹圈 --- 短音效播放。


每 500 分獲得 3 秒隱形獎勵 --- 音樂播放直到 3 秒完，無其他聲音播放。

比賽得第一名 --- 音樂播放。

比賽得第二至第五名 --- 音樂播放。

比賽得第六至十八名遊戲結束 --- 否定音樂，玩家車閃爍。

完成 LEVEL 20 或 19990 分打爆機 --- 較長快樂音樂及圖像動作。

30. 當車道右彎則左邊最上方 右彎提示將亮，並隨車道下移顯示(左彎亦相似)。